

Schlieren, im März 2010

Credit Suisse Cup 2010 – Schweizer Schulfussball-Meisterschaft - Informationen zur Regionalauscheidung Mittel- und Oberstufe des Kantons Zürich -

Sehr geehrte Kolleginnen und Kollegen

Wir danken euch für die Anmeldung zum diesjährigen CS-Cup und wünschen euch viel Freude und Erfolg an der regionalen Ausscheidung. Bitte beachtet folgende Hinweise:

1. Die Zürcher Regionalauscheidung mit allen Gruppenspielen in den einzelnen Kategorien findet an den **Mittwoch-Nachmittagen vom 12., 19. und 26. Mai 2010** auf Fussballplätzen in Zürich und Winterthur statt. Begeht euch rechtzeitig – gemäss eurem Spielplan - mit eurer Mannschaft auf die **jeweilige Sportanlage** (die Reise zum Spielort ist Sache der teilnehmenden Mannschaften; es werden keine Reisespesen vergütet).
2. **Teilnahmeformalitäten**
 - 2.1. Kontaktiere die **Turnier-Jury** mind. eine halbe Stunde vor eurem ersten Spiel zwecks Erhalt weiterer Informationen und der Abgabe eures **Betreuungsperson-Blattes** und eures **Verhaltenskodexes!**
 - 2.2. Teile der Turnier-Jury **Änderungen eurer Mannschaftsliste auf einem komplett neu ausgefüllten Mannschaftsformular** mit. Beachte bitte, dass jeder Spieler bzw. jede Spielerin eurer Mannschaft sich mit einem **persönlichen Ausweis** legitimieren kann (Reglement Punkt 3)!
 - 2.3. Die **Unfallversicherung** ist Sache der Teilnehmer/-innen (evtl. Schulgemeinde).
 - 2.4. Für alle Schüler/-innen gilt während des ganzen Turniers: **Rauch-, Alkohol- und Drogenverbot!**

Falls **vor dem Turnier** noch Fragen auftauchen:

- 2.5. Kontaktadressen Organisation
 - Unterlagen: Sekretariat FVRZ, Postfach, 8952 Schlieren
Tel. 044 / 732 22 22 Fax 044 / 732 22 20
 - Auskünfte: Hansfred Schönenberger, Obmann Schulfussball FVRZ,
Tel. P 044 / 867 43 55

Bei **zweifelhafter Witterung am Turniertag:**

- 2.6. Das Turnier wird bei jeder Witterung durchgeführt (notfalls nur Penaltyschiessen)!

Am **Ende des Turniers:**

- 2.7. Kontaktiere die Turnier-Jury, um
 - die **Weiterqualifikation** bestätigen zu lassen bzw. euch abzumelden;
 - (auf Wunsch) ein frankiertes und adressiertes **Couvert** abzugeben, in welchem alle Spielresultate und die Rangliste eurer Gruppe zugesandt werden.

In der Woche **nach dem Turnier:**

- 2.8. Die für das **Finalturnier** des Kantons Zürich vom 2. Juni 2010 qualifizierten Mannschaften erhalten die benötigten **Unterlagen** rechtzeitig zugesandt bzw. werden abgegeben.

Mit freundlichen Grüssen

FUSSBALLVERBAND REGION ZÜRICH

Hansfred Schönenberger
Ressort Schulfussball

Willy Scramoncini
Abteilung Spielbetrieb

Beilagen: - Gruppenturnier-Reglement CS-Cup 2010 und Spielplan CS-Cup 2010
- Sportanlageplan
- Betreuungsblatt und Verhaltenskodex
- leere Mannschaftsliste (für Neugestaltung bei Änderungen zur gesandten Spielerliste)

Credit Suisse Cup 2010 – Schweizer Schulfussball-Meisterschaft - Gruppenturnier-Reglement der Regionalausscheidung -

1. Die teilnehmenden Mannschaften müssen sich aus den Knaben bzw. Mädchen **einer Schulklasse, zweier Parallelklassen oder einer Turnabteilung** zusammensetzen; es sind also **keine Schulsportabteilungen** mit Schüler/-innen mehrerer Klassen erlaubt! Mädchen können allerdings in Knabenmannschaften eingesetzt werden. Vom SFV/FVRZ zu dieser Zeit **gesperrte Spieler/-innen** sind **nicht** zugelassen.
2. In allen Kategorien kann die Mannschaft bis 11 Spieler/-innen umfassen (Ausnahmen bewilligt die Turnier-Jury). Gespielt wird **7ner Fussball**. In jedem Spiel dürfen also 4 Spieler/-innen fliegend - bei Spielunterbruch und mit Meldung an den Schiedsrichter - ausgewechselt werden.
3. Jede Mannschaft wird durch ihre **Lehrperson** bei der Turnier-Jury angemeldet. Sie haftet mit ihrer Meldung für die korrekte Mannschaftsliste gemäss Teilnahmebedingungen. Änderungen zur Anmeldung müssen mit einer ganz neuen Mannschaftsliste abgegeben werden. Die auf der Spieler/-innenliste aufgeführten Schüler/-innen müssen sich auf Aufforderung der Turnier-Jury mittels **Schülerschein oder Identitätskarte** ausweisen können. Die **Lehrperson begleitet und betreut** die Mannschaft bei allen Spielen! Beachtet bitte, dass bei mehreren Mannschaften einer Klasse/Schule jede Mannschaft eine betreuende Person aufweisen muss.
4. Es darf nur in **Turn- oder Nockenschuhen** gespielt werden (Stollenschuhe sind untersagt). Sehr empfohlen ist das Tragen von **Schienbeinschonern**.
5. Jede Mannschaft muss in einem **einheitlichen Tenue** (Leibchen) antreten. Allenfalls hat die zweitgenannte Mannschaft Überziehhosen anzuziehen.
6. Es wird nach den **SFV-Spielregeln** der D-Junioren gespielt. Einzige Ausnahme: Die **Abseitsregel** kommt in allen Kategorie **nicht zur Geltung**! Die wichtigsten Regeln: Rückpassregel ist gültig / Freistossabstand: 6 m / Torabstoss vom Penaltypunkt aus / beim Abstoss, Auskick und Auswurf des Torhüters muss der Ball in der eigenen Spielfeldhälfte den Boden oder einen Spieler berühren; ebenso dürfen vom Torhüter gefangene oder vom Boden aufgenommene Bälle auch beim vor sich Herrollen nicht über die Mittellinie gespielt werden.
7. **Spielzeiten:** Der Spielbeginn ist dem Spielplan zu entnehmen. Die Spieldauer beträgt **17 Minuten**. Alle Kategorien spielen **ohne Seitenwechsel** und **ohne Pause**. Die Anspielzeiten müssen eingehalten werden. Die Zeitnahme erfolgt durch den offiziellen Schiedsrichter. Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel **unpünktlich** oder **ohne Lehrperson** an, geht das Spiel mit 0:2 Toren **forfait** verloren.
8. Der **Verhaltenskodex** gilt für die ganze Teilnahme am Turnier. **SHAKE HANDS** ist vor und nach dem Spiel obligatorisch!
9. **Strafen:**
 - **Zeitstrafen** können vom Schiedsrichter erteilt werden (Dauer: **5 Minuten**). Wiedereintritt des Spielers/-in nur bei Spielunterbruch auf Zeichen des Schiedsrichters.
 - **Ausschluss:** Spieler/-innen, die vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen oder wegen ungebührlichen Verhaltens gemeldet wurden, dürfen sich an keinem weiteren Spiel dieses Turniertages mehr beteiligen.
 - **Persönliche Strafen** (Ausschlüsse/ungebührliches Verhalten) von Spielern/-innen, die im SFV/FVRZ aktiv sind, werden auf den Meisterschaftsbetrieb des SFV/FVRZ übertragen.
 - **Bei Nichterscheinen oder bei ungebührlichem Verhalten** wird die Mannschaft via Schulleitung mit **Fr. 300.00** gebüsst!
10. **Rangierung:**

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte; bei unentschiedenem Ausgang erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Bei **Punktgleichheit** nach allen Gruppenspielen gilt für die Rangierung:

 - 1. Resultat der Direktbegegnung 2. Bessere Tordifferenz 3. Höhere Anzahl erzielter Tore 4. Penaltyschiessen.
 - **Weiterqualifikation:** Jeweils der **Gruppensieger** bzw. der **Sieger der Zwischenrunde** (Ausmarchung von zwei Gruppensiegern gemäss Spielplan) qualifiziert sich für das am Mittwoch-Nachmittag, 2. Juni 2010, in Zürich stattfindende Finalturnier des CS-Cups des Kantons Zürich.
11. **Proteste** können nur von den die Mannschaft begleitenden Lehrkräften eingereicht werden. Eingaben haben innert 15 Minuten nach Spielende schriftlich beim Jurytisch zu erfolgen. Damit bei Protesten gegen die Spielberechtigung möglichst rasch entschieden werden kann, müssen sich alle Spieler/-innen mit einem persönlichen Ausweis legitimieren können.
12. Die **Turnier-Jury** entscheidet bei allen Vorfällen - unter Berücksichtigung der vorliegenden Reglemente und Vorschriften - **endgültig**.
13. Das **Organisationskomitee** kann bei Reglementsverletzungen oder Unsportlichkeiten eine Mannschaft auch nach dem Turnier disqualifizieren.